



CONFÉRENCE
DES
DIRECTEURS ET
DOYENS DE STAPS



dilorames-r3, un serious game sur les métiers du sport

Commandité par le Ministère de l'Enseignement Supérieur, de la Recherche et de l'Innovation, le projet DILORAMES s'inscrit dans le cadre du Plan Étudiant présenté en octobre 2017, et de la loi Orientation et Réussite des Étudiants (ORE) de mars 2018.

Les Universités sont confrontées depuis des années à un double défi : faire face à l'afflux massifs d'étudiants, notamment dans les filières STAPS, et améliorer la réussite des étudiants. D'autre part, les acteurs du monde du sport sont demandeurs d'une information plus accessible permettant de rendre compte de la diversité des métiers et des secteurs liés au sport.

Pour répondre à cette problématique, DILORAMES-r3 (Dispositif Interactif Ludique d'ORientation Active pour les MEtiers du Sport) est un outil pédagogique, proposant un serious game sur smartphone et tablette pour sensibiliser un grand nombre de collégiens et lycéens aux métiers du sport.

La version bêta ouverte du serious game est actuellement disponible sur Android et disponible prochainement sur IOS.

Téléchargez le jeu : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.CCCP.Dilorames>

Pour plus d'informations : <https://www.unes.fr/projets/orientation/dilorames>

Dans un monde intergalactique, aliens et êtres humains cohabitent paisiblement depuis des décennies. L'objectif du joueur est de développer de bonnes relations avec les aliens sur la station DILORAMES-r3 et de les aider à comprendre notre culture à travers le domaine du sport. Le but du joueur est de faire de sa station spatiale, la destination favorite de tous les sportifs de la galaxie.

Dans un premier temps, le jeu DILORAMES-r3 propose :

- Une application jouable hors ligne
- Un jeu de gestion et d'exploration
- Un univers de jeu proche des jeux de rôle (RPG)
- Des mini-jeux de rythme permettant de construire et de débloquer des zones de la station
- 10 fiches métiers disponibles dans la version beta et plus de 50 fiches métiers à découvrir dans la version finale (dans les domaines de la performance, de la santé, du bien-être, de l'animation, de l'éducation et de l'enseignement, de la technique et des technologies, du management, de la gestion et du marketing...)



Le jeu étant évolutif, les utilisateurs pourront faire leur retour sur la version bêta afin de l'améliorer. Le serious game sera complété pour sa version finale disponible courant mai 2019 avec l'ajout de nouvelles quêtes et fonctionnalités (customisation de l'avatar, nouveaux objets à collecter...).

Le projet DILORAMES est :

- Coordonné par l'UNESS.fr
- Commandité par le Ministère de l'Enseignement Supérieur, de la Recherche et de l'Innovation (MESRI), Direction générale de l'enseignement supérieur et de l'insertion professionnelle (DGESIP)
- Cofinancé par le Ministère des sports et la Commission Paritaire Nationale Emploi Formation (CPNEF)
- Réalisé par CCCP
- En collaboration avec l'ANESTAPS, la Conférence des Directeurs et Doyens de STAPS (C3D), le Conseil National des Universités (CNU), l'Office National d'Information sur les Enseignements et les Professions (ONISEP)

